

Komiljonov Muxammadbobur

Мужчина

+998 (90) 8415530

boburkomilovv@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Ташкент

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Готов к переезду: Россия, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 4 года 1 месяц

Ноябрь 2023 —
настоящее время
1 год 8 месяцев

Smart-Base

Ташкент

Frontend-разработчик

В компании Smart-Base я работал фронтенд-разработчиком в составе большой команды. Мои обязанности включали разработку и поддержку масштабного проекта, который требовал комплексного использования карт и интеграции большого объема информации. Проект включал мониторинг автомобилей, видеокamer и другие функции. Я занимался реализацией сложных дашбордных страниц, на которых отображалась вся информация проекта, что обеспечивало удобный и наглядный интерфейс для пользователей.

Кроме работы в команде над крупными проектами, я также самостоятельно работал над реализацией менее масштабных проектов. В своей работе я активно использовал технологии, такие как React, Redux, React-Leaflet и Leaflet map, для создания интерактивных и функциональных интерфейсов.

Ноябрь 2024 —
Февраль 2025
4 месяца

Яндекс

Ташкент, yandex.ru/jobs/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

Стажер разработчик веб-интерфейсов Yandex GO

Работал в команде веб-разработки сервиса Яндекс Такси, занимался созданием и улучшением пользовательских интерфейсов. Исправлял баги, улучшал UX и вносил оптимизации в существующие компоненты. Разработал новые функциональности для тестировщиков.

Апрель 2023 —
Октябрь 2023
7 месяцев

Проект: Masterplast

Frontend-разработчик

Разработка комплексного проекта по созданию оконных рам с использованием чистого Canvas для рендеринга моделей. Проект включал в себя разработку интерактивного интерфейса,

который позволяет пользователям визуализировать и настраивать оконные рамы в реальном времени.

Технологии: Nuxt 3, Pinia, Canvas API

Август 2022 —
Февраль 2023
7 месяцев

ODMSoft

Frontend-разработчик

В компании ODMSoft я работал в качестве фронтенд-разработчика, где основным проектом было создание PDF-редактора. В рамках этого проекта я занимался разработкой интерфейса и функционала для работы с PDF-документами. Технологии: Nuxt 3, Vue.js.

Май 2021 —
Август 2022
1 год 4 месяца

Фриланс

Frontend-разработчик

Я работал в качестве фрилансера, занимаясь различными проектами для разных клиентов. В этом периоде я участвовал в разработке множества проектов, включая создание веб-приложений и пользовательских интерфейсов. Основные технологии, которые я использовал, включают React и Vue.js, а также другие инструменты и библиотеки, необходимые для успешного выполнения фриланс-проектов. Мои обязанности включали анализ требований, разработку функционала, интеграцию API и обеспечение качественного пользовательского опыта. Работал над проектами разного масштаба и сложности, что позволило мне расширить свои навыки и опыт в различных областях веб-разработки.

Образование

Неоконченное высшее

2027

Webster University at Tashkent

Computer Science

Навыки

Знание языков

Узбекский — Родной
Английский — C1 — Продвинутый
Русский — C2 — В совершенстве

Навыки

React Redux Git JavaScript TypeScript Zustand VueJS React.js
Tailwind css GitHub Figma Работа в команде
Навыки решения проблем